

Challenge Grand Der Nature



A l'aide d'une carte, les équipes doivent réaliser un parcours d'un développé de 8km environ sur lequel des épreuves sportives les attendent. Le but du jeu est de marquer le plus de points possible à chaque épreuve et d'être l'équipe qui aura réalisé le moins de temps pour effectuer le parcours.

Niveau d'engagement du pratiquant :	++++ Sportif <input checked="" type="checkbox"/>
	+++ Loisir sportif <input type="checkbox"/>
	++ Loisir <input type="checkbox"/>
Tenue :	Sport (prévoir change complet)
Effectif :	Equipe de 2 à 10 pers (mini : 15 / maxi : 40)
Durée d'activité :	De 2h30 à 3h00
Idéal pour :	Public homogène Equipe Club Sportif Association Sportive
Développe :	Ténacité Coopération Adaptabilité

Les activités :

Jeux de lancer et d'adresse

- Mini golf
- Vortex, Javelots, objets volants
- Pétanque
- Quilles
- Jeux d'arc :
 - Tir au drapeau
 - Golf archerie
 - Tir sur cible
 - Tir au ballon
 - Chamboule tout
- Sarbacane
- Fléchettes
- Flèches polynésiennes

Réflexion

- Quizz
- Puzzle géant
- Orientation

Activités Nautiques

- Kayak
- Voile
- Jet ski
- Ski nautique
- Bouée tractée
- Jeux nautiques

VTT

- Run and Bike
- Relai Slalom
- Relai Trial
- Course en ligne

Habilité motrice

- Parcours du combattant
- Fil d'Ariane
- Escalade
- Accro branche
- Pyramide humaine